

PŘÍLOHA Č. 2 KNIHOVNÍHO ŘÁDU PRAVIDLA PŮJČOVÁNÍ HER

□ KDO SI MŮŽE HRU PŮJČIT:

Hry si mohou půjčovat pouze čtenáři, kteří mají vůči knihovně vyrovnány všechny závazky a kteří jsou v knihovně již nejméně rok registrováni. Čtenář mladší 15 let si může hru půjčit pouze se souhlasem zákonného zástupce.

□ VÝPŮJČNÍ LHŮTA:

Výpůjční doba je jeden měsíc s možností prodloužení. V případě prodloužení účtuje knihovna upomínky dle platného ceníku. Hry je možné rezervovat.

Hry je možné půjčit také pouze prezenčně, tedy zahrát si je přímo v knihovně.

□ POČET HER K PŮJČENÍ

Současně může mít čtenář půjčeny maximálně dvě hry.

□ KONTROLA:

Čtenář je povinen před půjčením hru zkontrolovat, zda je v pořádku. Případné nesrovnalosti oznámí obsluze. Při zapůjčení čtenář podepíše potvrzení o výpůjčce.

□ POŠKOZENÍ NEBO ZTRÁTA:

Knihovna nevybírá za půjčení vratnou kauci. V případě poškození nebo ztráty části hry je čtenář povinen uhradit škodu, která může dosáhnout i výše plné kupní ceny nové hry, neboť bez některých částí je hra nehratelná. Pokud je možné komponent dokoupit, je tak povinen čtenář učinit. Rozhodnutí o výši náhrady je na rozhodnutí ředitelky knihovny.

V ostatních případech těmito pravidly neupravených platí Knihovní řád MKMT.

Tato pravidla vstupují v platnost dnem 1. 1. 2019.

Mgr. Lenka Greplová
ředitelka MěK